

# Números enteros

## Conviene saber

Hasta ahora hemos trabajado con **números naturales** (0, 1, 2, 3, 4...).

Existen otros números, los enteros, que están formados por el cero y {

- **Positivos** (precedidos de signo +: +3, +8...).
- **Negativos** (precedidos de signo -: -1, -7...).

Su utilidad {

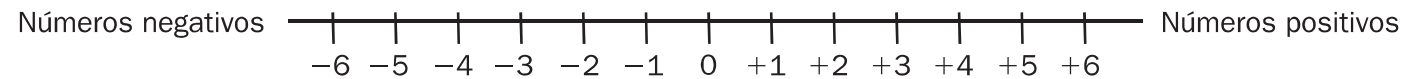
- Valores de temperaturas ( $-7^\circ$ , siete grados por debajo de cero;  $+3^\circ$ , tres grados por encima de cero).
- Plantas de edificios ( $-1$ , planta por debajo de la calle;  $+5$ , cinco plantas por encima).
- Los años en las líneas del tiempo ( $-1.500 = 1.500$  años antes de J. C.).

Los números enteros positivos (+2, +6...) se pueden escribir sin usar el signo (2, 6...).

## Recta numérica

Su representación gráfica ► **recta numérica** {

- Positivo: a la derecha del 0 (+1, +2...).
- Negativo: a la izquierda del 0 (-1, -2...).



**Comparación:** es mayor el número colocado más a la derecha de la recta numérica (+2 es mayor que -1; -2 es mayor que -3; etc.).

## Ejes de coordenadas

Son dos rectas perpendiculares (ejes) que forman cuatro ángulos rectos o **cuadrantes**.

Se utilizan para representar pares de números enteros.

El punto de cruce (el 0) es el **origen de las coordenadas**.

A cada par de números enteros le corresponde un punto en la cuadrícula y a cada punto de la cuadrícula un par ordenado de números enteros. Por ejemplo, el punto (+1, -2).

